

## オセロ（対面／オンライン）

### 競技規則 ・ 競技方法について

#### <オセロの部①> 対面

##### 1. 競技方法

- ① トーナメント方式により実施し、1回戦の敗者は敗者戦を行う。
- ② 組み合わせは、事務局に一任して頂く。但し前回に優秀な成績を収めたものは、シード扱いとする。

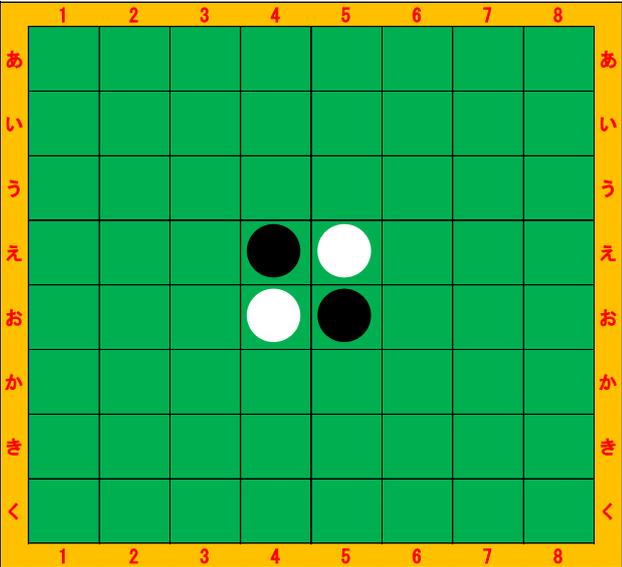
##### 2. 競技規則

- ① 競技規則については、日本オセロ連盟・公式ルールを準用する。
- ② 先手・後手の決定は、ジャンケンにて行う。勝った者に次の選択権を与える。  
@ 引き分けの時は勝利権                      @ 石（先手・後手）の選択権
- ③ 駒は縦、横、斜で必ず相手の駒をはさめるところに打込み、すて駒はできないものとする。
- ④ 勝敗は相互の獲得した石数で決定する。双方打てない箇所については折半し、獲得した石数に加える。
- ⑤ 双方ともに、「待った」はないものとする。
- ⑥ 持ち時間は1局30分とする。但し、決勝戦は40分とする。
- ⑦ 対局中に競技上の問題が生じた場合には、速やかに主催者（事務局）に申し出て、判定・指示に従う。

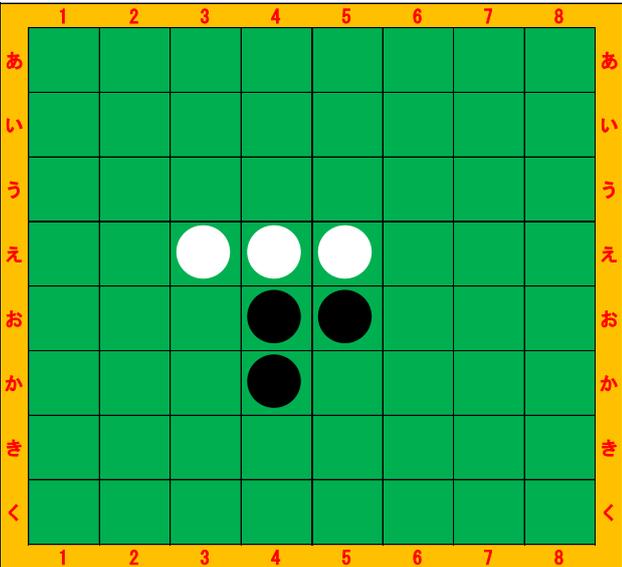
## <オセロの部②> オンライン

1. 協議方法、競技規則は〈オセロの部①〉と同じ。ただし、参加方法については下記のとおり。
2. 参加方法 ※下記【ZOOM画面例①】参照
  - ① 事前に送付した参加URLより【ZOOM画面】に入る。
  - ② 先手・後手の決定は、くじ引きにて行う。(印がついたくじを引かれた方に決定権が与えられる。)
  - ③ 「か4」「え3」というように、自分が置きたい箇所をチャット入力で伝える。  
 ※【ZOOM画面例②】参照  
 ※原則音声はオフ、カメラはオンで参加。
  - ④ 画面操作は事務局が行う。
  - ⑤ 対局中に競技上の問題が生じた場合には、速やかに主催者（事務局）に申し出て、判定・指示に従う。
  - ⑥ 競技開始時間の5分前にZOOM入室を完了してください。5分経過した場合は「棄権」としますのでご了承ください。通信トラブル等が発生した場合は、事務局までご連絡ください。

スタート時の画面

	令和3年度				
	山口県障害者交流囲碁・将棋・オセロ大会				
	 Winner				
	<table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center; width: 20px;"></td> <td style="text-align: center; padding: 5px;">2 個</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center; padding: 5px;">2 個</td> </tr> </table>		2 個		2 個
		2 個			
		2 個			
	対戦時間				
	10:00 ~ 10:30				

試合進行中の画面

	令和3年度				
	山口県障害者交流囲碁・将棋・オセロ大会				
	 Winner				
	<table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center; width: 20px;"></td> <td style="text-align: center; padding: 5px;">3 個</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center; padding: 5px;">3 個</td> </tr> </table>		3 個		3 個
		3 個			
		3 個			
	対戦時間				
	10:00 ~ 10:30				